

**Reglement NK Slow Bullet Online**  
**Februari 2021**

**1. De wedstrijd**

- 1.1. Het NK bestaat uit twee voorronden (ofwel Qualifier) van 90 minuten in Arena format op Lichess.
- 1.2. Er is open inschrijving voor alle spelers met een Nederlandse nationaliteit.
- 1.3. Na de voorronden wordt een (finale) toernooi gehouden voor 16 spelers, een zestienkamp
- 1.4. Spelers spelen op een zelfgekozen locatie met zelfgekozen apparatuur.
- 1.5. Hulpmiddelen zoals schaaksoftware zijn niet toegestaan. De wedstrijdleiding kan vragen om een videoverbinding om te controleren op vals spelen.

**2. Plaatsing**

Spelers met de Nederlandse nationaliteit worden toegelaten tot de Qualifiers.

**3. Voorronden**

- 3.1. Elke speler meldt zich aan bij team '[Nederlands Kampioenschap Slow Bullet](#)' op Lichess. Hierbij maakt de speler zijn echte naam bekend. De sluiting van de inschrijving is een uur voor aanvang van de eerste Qualifier.
- 3.2. Elk lid van het team 'Nederlands Kampioenschap Slow Bullet' kan zich aanmelden voor de Qualifiers.
- 3.3. De top-8 van elke Qualifier plaatst zich voor de finale.
- 3.4. Een speler die zich geplaatst heeft voor de finale speelt geen volgende Qualifier.
- 3.5. De eindstand wordt vastgesteld volgens de volgende criteria:
  1. Score
  2. TPR
  3. Beslissingsmatch voor plek 8 (eerste speler die twee keer wint, plaatst zich voor de finale, zwart-witverdeling wordt bepaald door de server)
- 3.6. Er zijn ratingprijzen per Qualifier voor hoogst geëindigde spelers in drie categorieën: <2000 KNSB, <1800 KNSB en <1600 KNSB.
- 3.7. Een speler kan maximaal één ratingprijs winnen in het gehele toernooi.

**4. Finale**

- 1.1. De finale bestaat uit 16 spelers uit de twee Qualifiers
- 1.2. Deze 16 spelers spelen een zestienkamp
- 1.3. In de finale wordt de geldprijs voor de eerste plaats bij een gelijk aantal punten niet gedeeld. Bij een gelijk aantal punten van de eerste twee of meer spelers wordt er een barrage gespeeld. De speler die eerste wordt na de barrage, verdient 250 euro en is kampioen NK Slow Bullet. De nummer twee verdient 150 euro. De geldprijs voor de derde plek in de finale van 100 euro wordt gedeeld bij een gelijk aantal punten.

**5. Speelschema finale**

De 16 finalisten spelen allemaal één keer tegen elkaar tijdens de zestienkamp. De server van Lichess regelt automatisch de indeling en kleurloting

**Reglement NK Slow Bullet Online**  
**Februari 2021**

**6. Spelregels en speeltempo**

- 1.1. De wedstrijden worden gespeeld volgens de FIDE-Regels voor het Schaakspel in de officiële vertaling, uitgegeven door de KNSB (laatste uitgave), incl. aanvullingen, voor zover in dit reglement niet anders is bepaald.
- 1.2. Het speeltempo bedraagt per speler 2 minuten + 1 seconde toegevoegde tijd per zet.

**7. Eerlijk spel**

- 1.1. Spelers dienen hun partijen te spelen zonder adviezen van derden.
- 1.2. Het gelijktijdig gebruik maken van schaakprogramma's is ten strengste verboden.
- 1.3. Om de kans op vals spel te beperken worden partijen tijdens het spelen en na afloop gecontroleerd door de toernooileiding.
- 1.4. Indien bij een speler vals spel wordt geconstateerd, dan wordt deze speler direct voor een half jaar geschorst voor alle KNSB internetschaakactiviteiten. Tevens worden zijn partijen reglementair verloren verklaard.

**8. Technische problemen**

- 1.1. Spelers zijn zelf verantwoordelijk voor een goed werkende computer met de noodzakelijke programma's en een goed werkende internetverbinding.
- 1.2. Technisch falen betekent verlies van de partij.

**9. Wedstrijdleider**

De wedstrijd wordt geleid door een wedstrijdleader, aangesteld door de organiserende vereniging.

**10. Protest**

Tegen een beslissing van de wedstrijdleader is beroep mogelijk bij een door de organiserende vereniging aangestelde toernooileider. Het protest moet binnen 15 minuten na het einde van de ronde (Qualifier of finale) via Lichess ingediend zijn bij de toernooileider. De toernooileider neemt binnen een kwartier na ontvangst een beslissing. Tegen een beslissing van de toernooileider is geen beroep mogelijk.

**11. Titel**

De winnaar krijgt de titel: 'Nederlands Kampioen Slow Bullet ...'. De puntjes staan voor het jaar van het behalen van het kampioenschap.

**12. Slotbepaling**

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, bepaalt de toernooileiding.